

Avanzamento di livello – GUERRIERO

II livello

- Guadagni 6+1 Punti Ferita
- Azione impetuosa: puoi effettuare un'azione aggiuntiva in un turno a scelta (1xRB/RL)

III Livello

- Guadagni 6+1 Punti Ferita
- Attacco furtivo: aggiungi 2D6 danni se hai vantaggio nel colpire
- Archetipo Marziale
 - Campione
 - Critico migliorato: metti a segno un critico TPC è 19 o 20
 - Cavaliere mistico
 - Conosci 2 trucchetti
 - Conosci 3 incantesimi (2 I)

IV Livello

- Guadagni 6+1 Punti Ferita
- Aumenti di 2 i punteggi caratteristica
- Cavaliere mistico
 - Conosci 4 incantesimi (3 I)

V Livello

- Guadagni 6+1 Punti Ferita
- Aumenta di +1 il bonus di competenza
- Attacco Extra: può attaccare due volte in ogni suo turno

VI Livello

- Guadagni 6+1 Punti Ferita
- Aumenti di 2 i punteggi caratteristica